

La mathématique au 21^e siècle

*Martin Francoeur, conseiller pédagogique au service
national à la FGA du RÉCIT.*



La mathématique du 21^è siècle



L'apprentissage

La didactique

Cinq grands thèmes de la mathématique du 21^è siècle

- ♦ La géométrie fractale
- ♦ Les systèmes complexes
- ♦ La topologie
- ♦ Le théorie du chaos
- ♦ La cryptologie

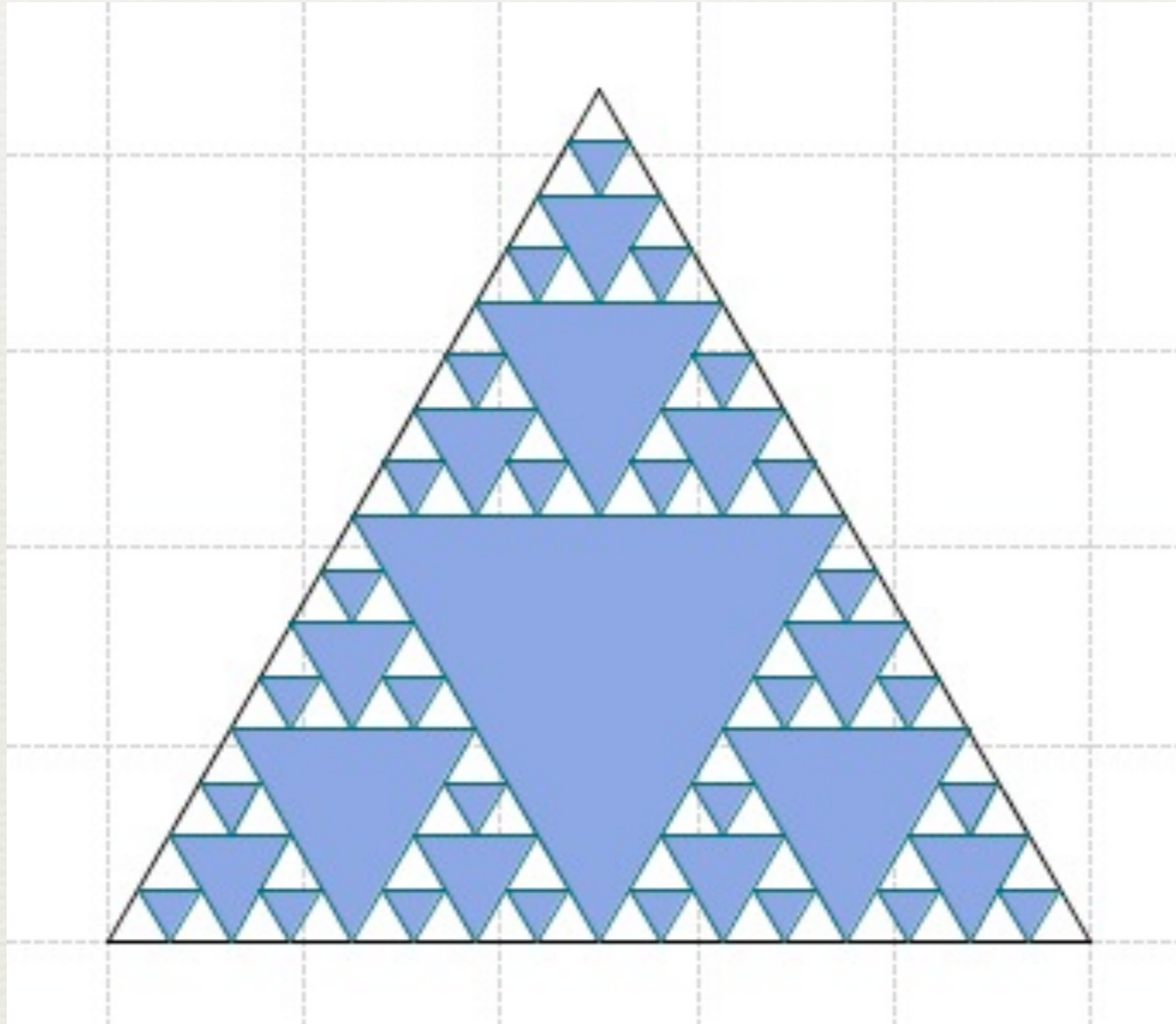
Géométrie fractale

Géométrie fractale

- ♦ Une fractale désigne des objets dont la structure est invariante par changement d'échelle.

Géométrie fractale

Géométrie fractale



Géométrie fractale

Géométrie fractale



Géométrie fractale



Usinenouvelle.com > Technos et Innovations



Les fractales optimisent la géométrie des antennes

Par Rédaction L'USINE NOUVELLE - Publié le 25 mars 2007, à 16h37

► Télécoms

Pour concevoir une antenne au format d'une carte de paiement, au prix unitaire de quelques centimes d'euros, Schneider Electric exploite l'architecture fractale.

Fabriquer une antenne petite, pas chère et rayonnant dans toutes les directions... Tous les fabricants rêvent de résoudre l'équation insoluble. D'autant que les clients ou les designers de produits ne veulent plus voir cet appendice enlaidir leurs équipements. Or la miniaturisation d'une antenne se fait au détriment du prix. A moins que... l'on y glisse une pincée de fractales dans sa conception. C'est l'idée exploitée par Fabrice Roudet, un chercheur de la division sans fil de Schneider Electric. «L'antenne est en fait constituée de plusieurs petites antennes composées à partir de motifs identiques», explique-t-il. A l'origine des premiers développements en 2004 alors qu'il terminait ses études d'ingénieur, il a poursuivi ses recherches au sein du groupe de matériel électrique. C'est là qu'il a pu améliorer son l'antenne. «Les résultats mesurés sont conformes aux prévisions théoriques. Le prototype est industrialisable », annonce Fabrice Roudet.

En fait, c'est le dispositif d'alimentation de l'antenne, l'une des parties essentielles avec l'élément rayonnant, qui obéit à une architecture fractale. Le principe est simple : il s'agit de reproduire des motifs en forme d'arc de cercle. Combinés, ces motifs forment à leur tour des arcs de cercle, à plus grande échelle. Outre la miniaturisation, cette géométrie permet au dispositif d'alimentation de remplir deux missions : éviter de créer des interférences grâce à sa longueur différente de celle de l'élément rayonnant et introduire des déphasages entre les signaux émis par les sous-antennes afin d'en optimiser la combinaison. Pour obtenir le déphasage souhaité, on ajuste la longueur du brin d'alimentation en jouant sur le nombre de motifs fractals.

Qu'est-ce qu'une architecture fractale?

Un objet répond à une architecture fractale quand il présente des détails similaires quelle que soit l'échelle à laquelle on l'observe, grande ou petite. Dans la nature, la fougère ou l'arbre avec leur système de ramification et de branchage, présente une telle structure. Exemple: le triangle de Sierpinski (ci-dessus).

L'intégration de cette architecture fractale, aboutit à la conception d'une antenne aux caractéristiques prometteuses : «Elle ne dépasse pas le format d'une carte de crédit ». explique le chercheur. Elle peut

ractale

Fractale



Usinenouvelle.com > Technos et Innovations

Les fractales optimisent la géométrie

Par Rédaction L'USINE NOUVELLE - Publié le 25 mars 2007, à 16h37

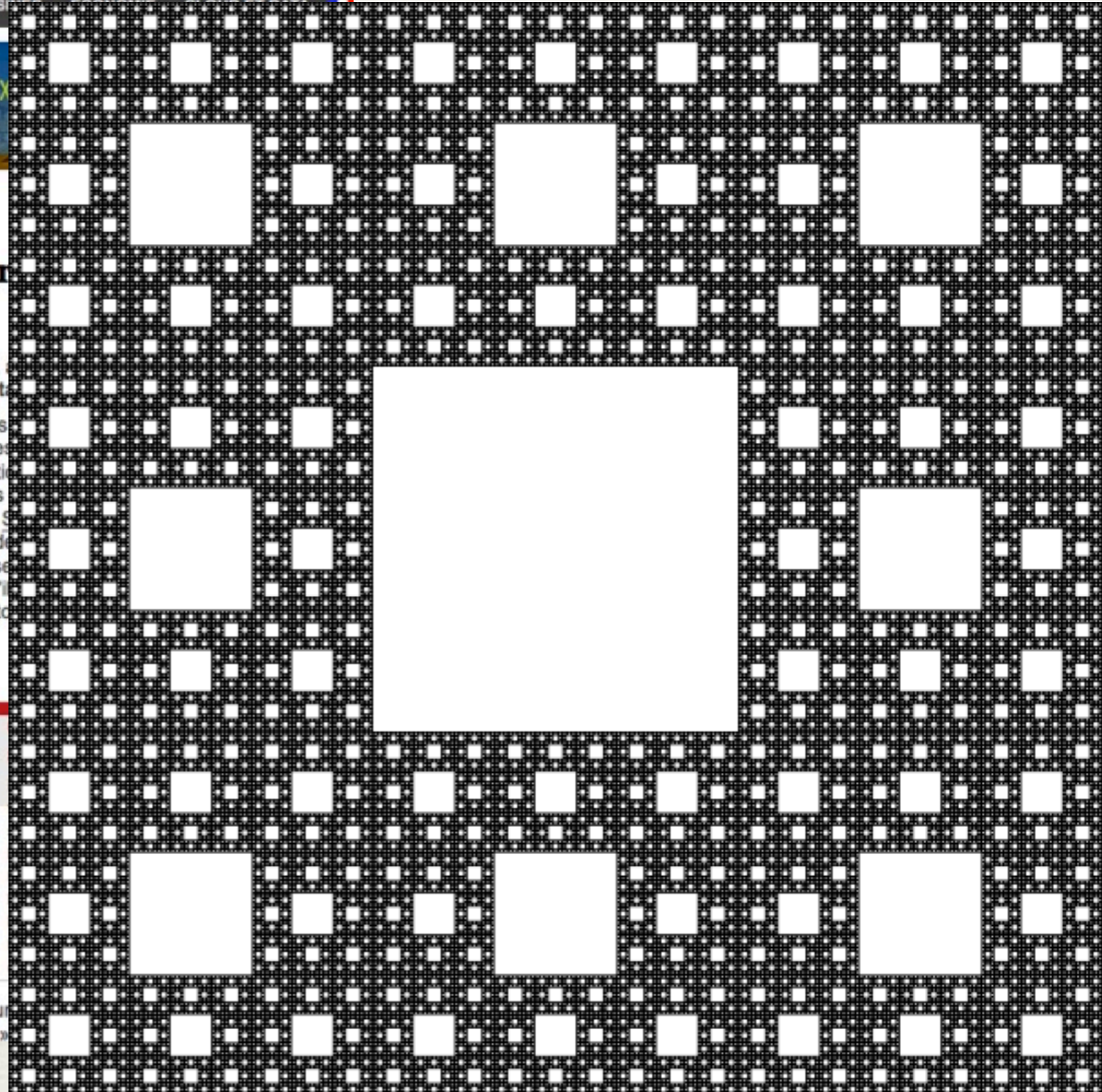
► Télécoms

Pour concevoir une antenne au format d'une carte de paiement, centimes d'euros, Schneider Electric exploite l'architecture fractale.

Fabriquer une antenne petite, pas chère et rayonnante dans toutes les directions est un défi que les ingénieurs de Schneider Electric rêvent de résoudre. D'autant que les clients ou les fournisseurs ne veulent plus voir cet appendice enlaidir leurs équipements. Or la miniaturisation entraîne le plus souvent un accroissement du prix. A moins que... l'on y glisse une pincée de fractales. Cette géométrie, exploitée par Fabrice Roudet, un chercheur de la division sans fil de Schneider Electric, est en fait constituée de plusieurs petites antennes composées à partir de motifs fractals. C'est l'origine des premiers développements en 2004 alors qu'il terminait ses recherches au sein du groupe de matériel électrique. C'est là qu'il a obtenu les premiers résultats mesurés sont conformes aux prévisions théoriques. Le prototype a été conçu par Fabrice Roudet.

En fait, c'est le dispositif d'alimentation de l'antenne, l'une des parties essentielles avec l'élément rayonnant, qui obéit à une architecture fractale. Le principe est simple : il s'agit de reproduire des motifs en forme d'arc de cercle. Combinés, ces motifs forment à leur tour des arcs de cercle, à plus grande échelle. Outre la miniaturisation, cette géométrie permet au dispositif d'alimentation de remplir deux missions : éviter de créer des interférences grâce à sa longueur différente de celle de l'élément rayonnant et introduire des déphasages entre les signaux émis par les sous-antennes afin d'en optimiser la combinaison. Pour obtenir le déphasage souhaité, on ajuste la longueur du brin d'alimentation en jouant sur le nombre de motifs fractals.

L'intégration de cette architecture fractale, aboutit à la conception d'antennes miniatures et performantes : « Elle ne dépasse pas le format d'une carte de crédit ».



Systemes complexes

Systemes complexes

- ♦ Un système complexe est un ensemble constitué d'un grand nombre d'entités et d'interaction qui empêchent l'observateur de prévoir sa réaction, son comportement ou son évolution par le calcul.

Systemes complexes

Systemes complexes



Systemes complexes

Systemes complexes

Une entreprise est un ensemble de personnes et d'organisations qui interagissent entre elles, et qui interagit par ailleurs avec son environnement par l'intermédiaire de ses parties prenantes.

Systemes complexes

Systemes complexes

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1j}x_j + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2j}x_j + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{ij}x_j + \dots + a_{in}x_n = b_i \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mj}x_j + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

Systemes complexes

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1j}x_j + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2j}x_j + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{ij}x_j + \dots + a_{in}x_n = b_i \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mj}x_j + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right.$$

Systemes complexes

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1j}x_j + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2j}x_j + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{i1}x_1 + a_{i2}x_2 + \dots + a_{ij}x_j + \dots + a_{in}x_n = b_i \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mj}x_j + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Systemes complexes



La topologie

La topologie

- ♦ La topologie est une branche des mathématiques concernant l'étude des déformations spatiales par des transformations continues (homothétie, translation, rotation, dilatation, etc.) sans arrachages ni recollement des structures.

La topologie

La topologie



La topologie

La représentation des transformations usuelles à l'aide des coordonnées homogènes
 $X = [x, y, w]^t$ et $X' = [x', y', w']^t$:

- Translation de (t_x, t_y) : $X' = T \cdot X$ avec :

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & t_x \\ 0 & 1 & t_y \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Rotation d'angle θ : $X' = R \cdot X$ avec :

$$R = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Symétries :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

axe des x axe des y origine

- Changements d'échelle (s_x, s_y) :

$$S = \begin{bmatrix} s_x & 0 & 0 \\ 0 & s_y & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Théorie du chaos

Théorie du chaos

- ♦ La théorie du chaos traite des systèmes dynamiques rigoureusement déterministes, mais qui présentent un phénomène fondamental d'instabilité appelé « sensibilité aux conditions initiales » qui, modulant une propriété supplémentaire de récurrence, les rend non prédictibles en pratique à « long » terme.

Théorie du chaos

Théorie du chaos



Théorie du chaos

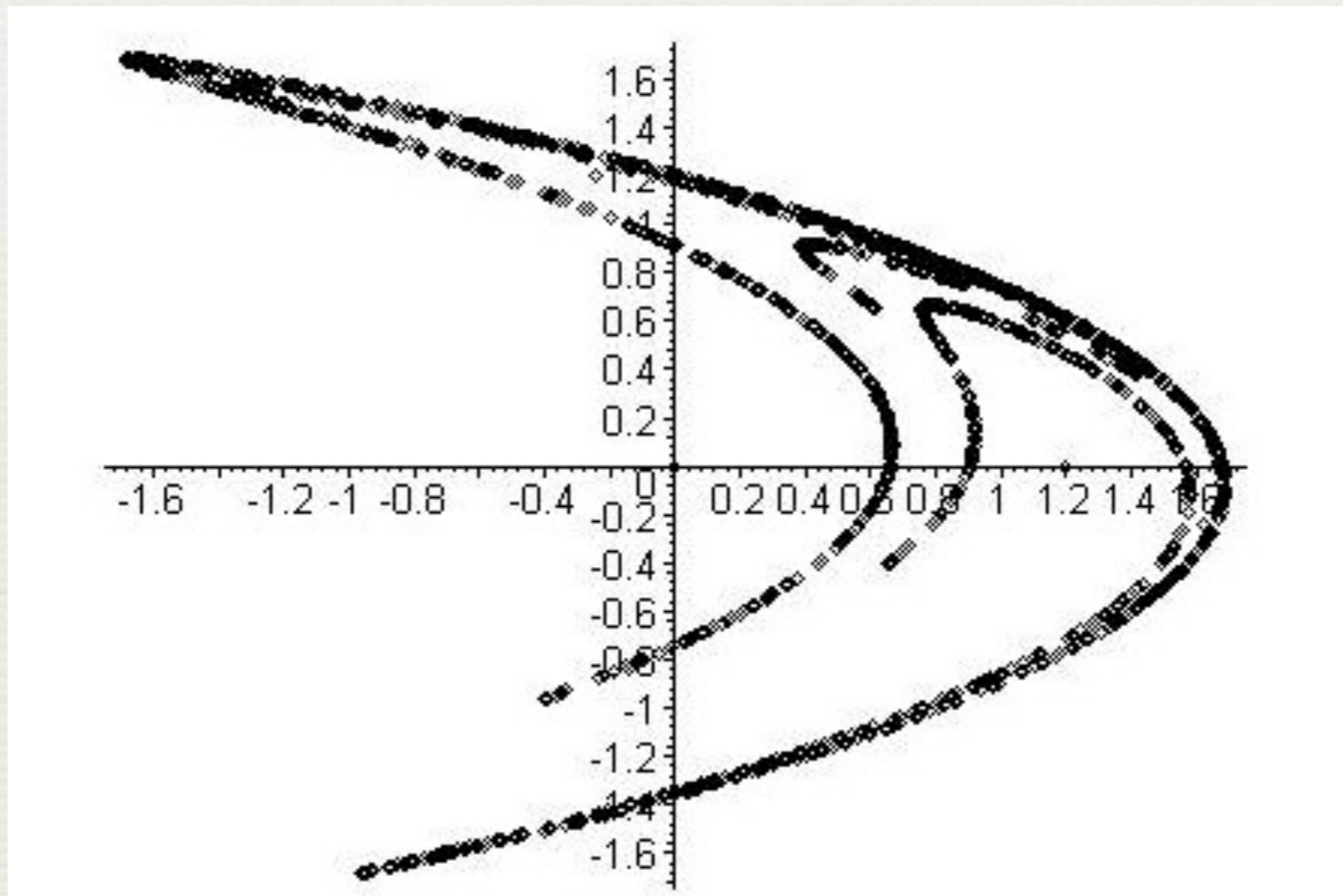
Théorie du chaos

Le modèle de Hénon consiste en une itération à deux dimensions qui peut prendre différentes formes. On utilisera la forme suivante : à partir d'un point de coordonnées x_n et y_n , l'itération fait passer au point suivant :

$$\begin{aligned}x_{n+1} &= a - x_n^2 + by_n \\ y_{n+1} &= x_n\end{aligned}$$

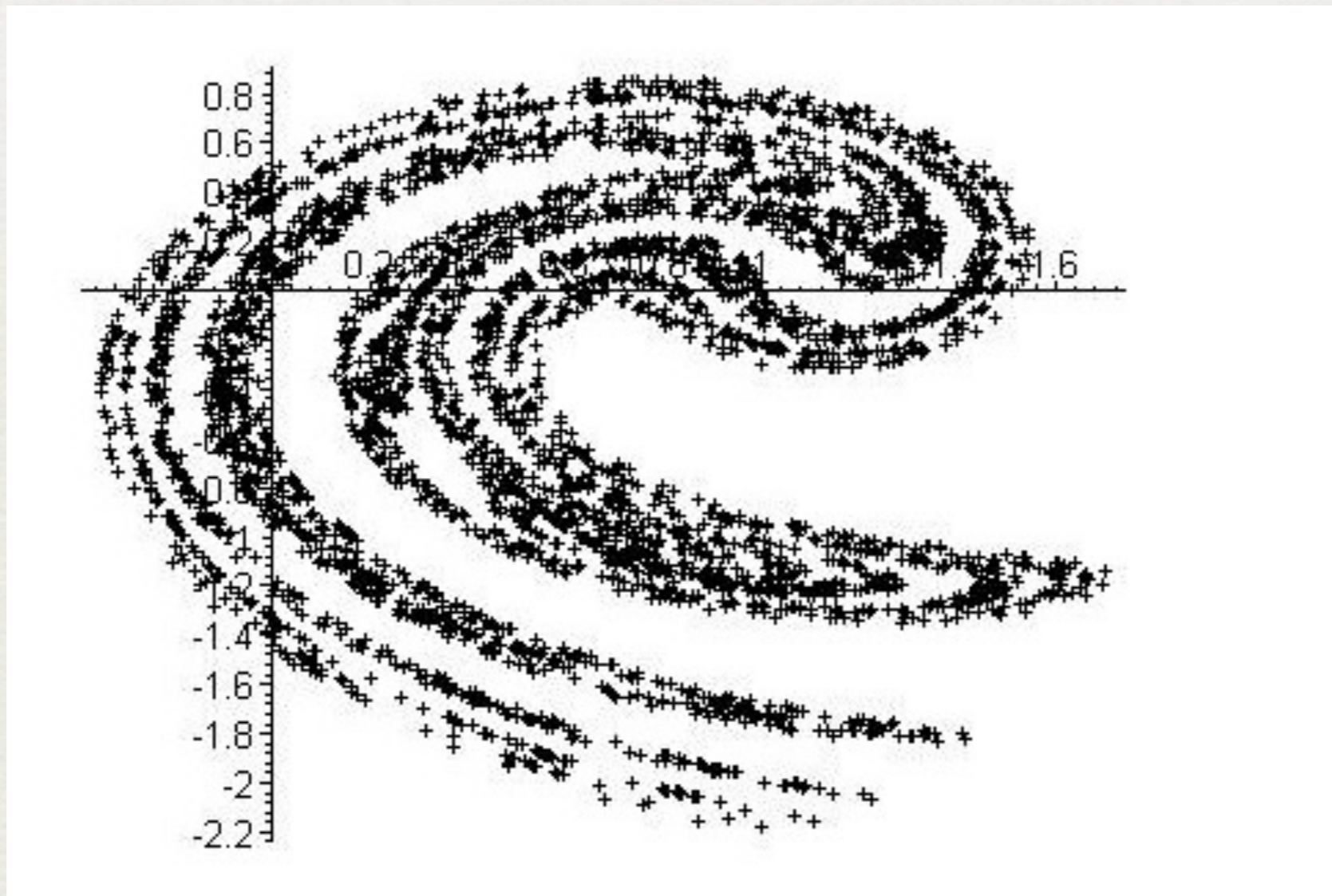
Théorie du chaos

Théorie du chaos



Théorie du chaos

Théorie du chaos



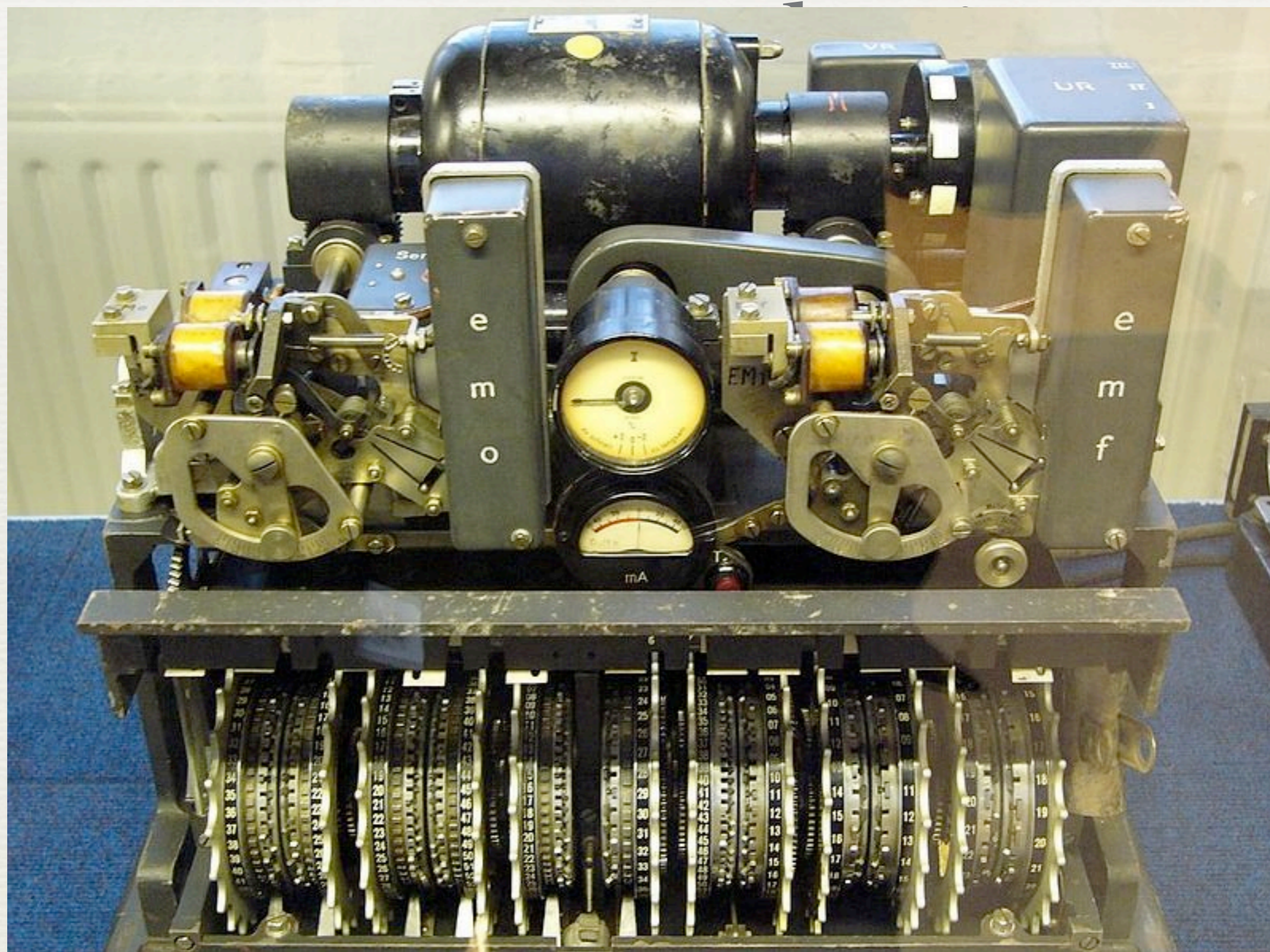
Théorie du chaos

La cryptologie

La cryptologie

- ♦ La cryptologie est la science du secret.

La cryptologie



La cryptologie

La cryptologie



La cryptologie

Mathématiques de la planète Terre

stitut

Accueil du site > Mathématiques en interaction > Quelques exemples

Mathématiques et cryptographie



Le terme cryptographie recouvre un ensemble de méthodes, outils et matériels permettant d'assurer la sécurité des données numériques.

C'est un domaine interdisciplinaire par excellence (voire même transdisciplinaire) qui se situe à la croisée de l'informatique et des mathématiques, mais également du traitement du signal, de la microélectronique, des sciences pour l'ingénieur et des sciences du vivant (avec les aspects biométriques, un domaine de recherche en pleine expansion en cryptographie où se posent également des problèmes de société), et qui a connu ces 20 dernières années un spectaculaire essor. L'interdisciplinarité se joue dans un va-et-vient entre problématiques d'une part, méthodes et outils d'autre part, issus des divers domaines concernés. La cryptographie se pratique de plus avec les acteurs du monde académique, mais aussi des mondes industriel et étatique (agences gouvernementales) avec une grande porosité entre ces trois types d'acteurs.

La cryptographie est un outil essentiel de la sécurité numérique avec des enjeux sociétaux, industriels et économiques importants. En particulier, c'est un outil appelé à jouer un rôle fondamental pour la protection des citoyens (protection de l'identité et des données personnelles), notamment avec l'explosion des réseaux sociaux tels que Facebook ou Twitter. Les méthodes cryptographiques sont couramment utilisés dans l'industrie, les services et les commerces, ce sont notamment ces techniques qui sécurisent le système des cartes bancaires et des achats en lignes. Ce sont aussi des outils essentiels pour la protection de la propriété intellectuelle, d'où leurs utilisations intensives dans le monde du multimédia (audio, vidéo, cinéma, jeux).

La cryptographie consiste, d'une part, dans la conception de primitives cryptographiques (chiffrements, signature numérique, etc) et dans l'élaboration de protocoles combinant ces primitives et permettant l'authentification et la confidentialité, leurs cryptanalyses et enfin le développement de « preuves de sécurité ». Elle inclut d'autre part l'implantation matérielle (e.g., cryptoprocésseur d'une carte à puces) ou logicielle de ces outils cryptographiques..

Le développement de primitives cryptographiques et leurs cryptanalyses font souvent appel à des méthodes mathématiques sophistiquées (géométries arithmétique et algébrique, méthodes p-adiques, géométrie des nombres, outils analytiques, outils



ok

Conclusion

Conclusion

- ♦ Tout ce qui a été présenté pourrait être fait en classe.

Conclusion

Conclusion

- ◆ Pourquoi ne le fait-on pas?

La technologie versus l'activité d'enseignement-apprentissage

Statistique

- Graphs >
- Descriptive Statistics >
- Distributions >
- Data Relationships >
- Probability >
- Random Numbers >

Other recommended Wolfram Apps:



Calculus Course Assistant
Get from the App Store »



Personal Finance Assistant App
Get from the App Store »

Statistics

COURSE ASSISTANT



Back

Histogram

Create a histogram with the following data:

2, 4, 7, 18, 12, 11, 15, 1, 2, 3

Number of bins: 3

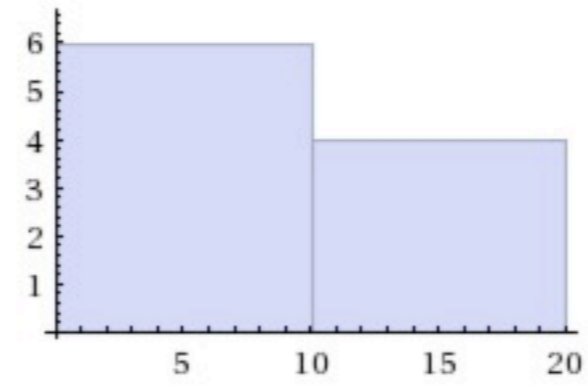
[+ More Info](#)

Compute

Input interpretation

| | | |
|-----------|------------------------------------|--------|
| histogram | {2, 4, 7, 18, 12, 11, 15, 1, 2, 3} | 3 bins |
|-----------|------------------------------------|--------|

Histogram



[More bins](#)

Back

Coin Flips

Overall Probabilities Specific Probabilities

Find the probabilities of heads or tails coming up in a specified number of flips.

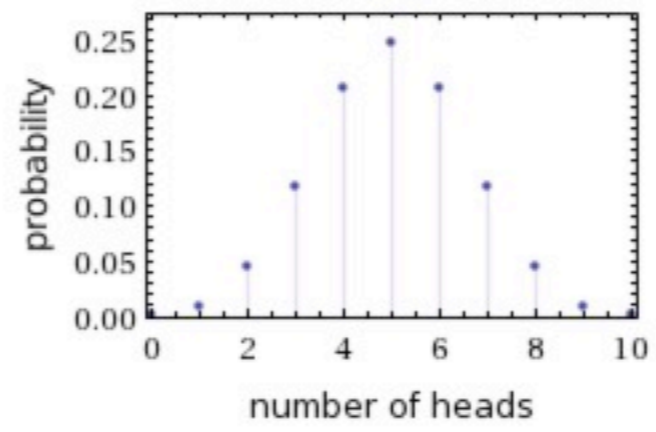
Number of flips:

Compute

Input interpretation

sequence of coin flips 10

Distribution of number of heads



(assuming a fair coin)

Probability results

| | |
|---------------------|----------|
| all heads | 0.09766% |
| all tails | 0.09766% |
| 5 heads and 5 tails | 24.61% |
| at least one head | 99.9% |
| at least one tail | 99.9% |

(assuming a fair coin)

Expected number of heads

Back General Regression Line

Find the regression line of the following data:

(2, 5), (12,17), (24, 26), (42, 44)

+ More Info

Compute

Input interpretation

| | | |
|-----|-------|--|
| fit | data | {{2, 5}, {12, 17}, {24, 26}, {42, 44}} |
| | model | linear function |

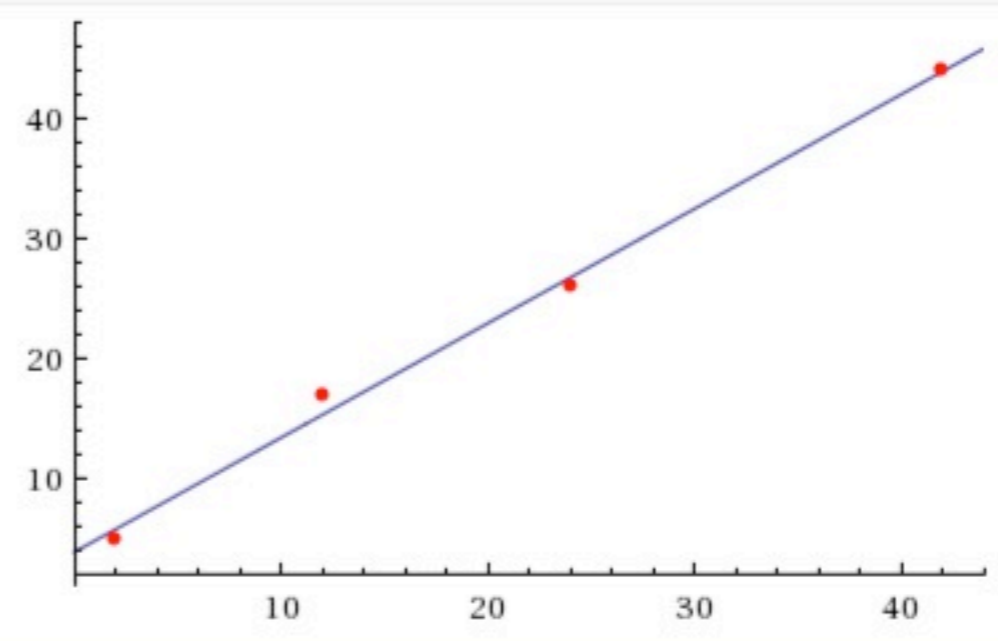
Least-squares best fit

0.952703 x + 3.94595

Fit diagnostics

| AIC | BIC | R ² | adjusted R ² |
|--------|---------|----------------|-------------------------|
| 17.365 | 15.5239 | 0.995045 | 0.992568 |

Plot of the least-squares fit



Plot of the residuals

Back Specific Regression Line

Find the **exponent...** fit of:

0.783, 0.552, 0.383, 0.245, 0.16...

+ More Info

Compute

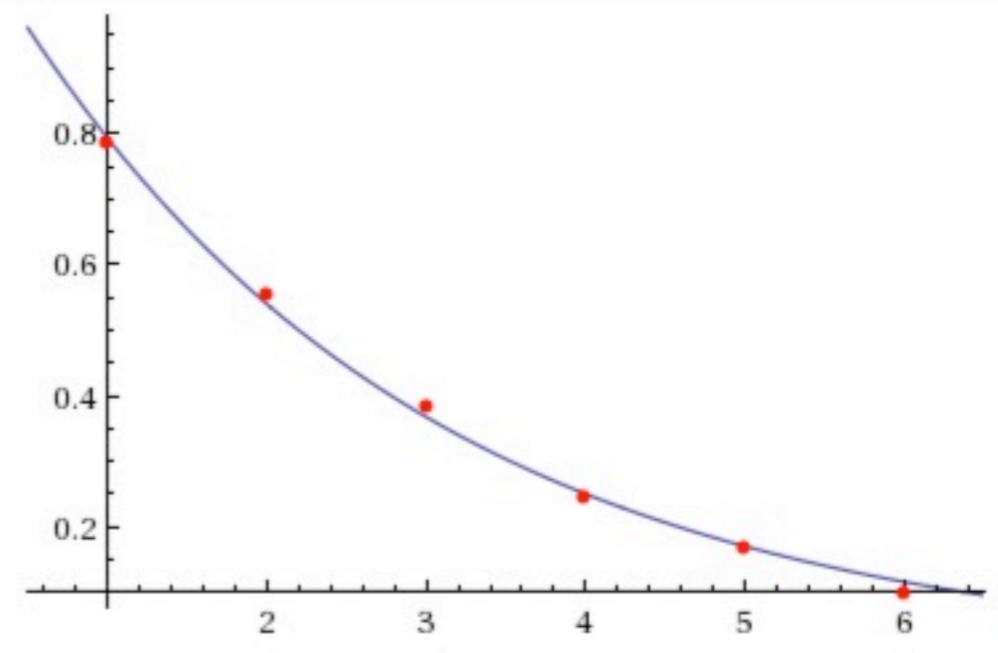
Input interpretation

| | | |
|-----|-------|--|
| fit | data | {0.783, 0.552, 0.383, 0.245, 0.165, 0.097} |
| | model | exponential |

Least-squares best fit

$1.16548 e^{-0.384867x}$

Plot of the least-squares fit



Fit diagnostics

| AIC | BIC | R^2 | adjusted R^2 |
|----------|----------|----------|----------------|
| -29.7907 | -30.4154 | 0.999223 | 0.998835 |

Algèbre

Back

Expand, Factor, ...

Simplify >

Expand >

Factor >

Divide >

Complete the Square >

Partial Fractions >

Algebra

COURSE ASSISTANT

$$x^2 - 1$$

Back

Simplify

Simplify:

$$3x^2 + 7x - 6x^3 + 2x^2 - 4x$$

[+ More Info](#)

Compute

Input interpretation

| | |
|----------|--------------------------------|
| simplify | $3x^2 + 7x - 6x^3 + 2x^2 - 4x$ |
|----------|--------------------------------|

Results

$$x((5 - 6x)x + 3)$$

$$x(-6x^2 + 5x + 3)$$

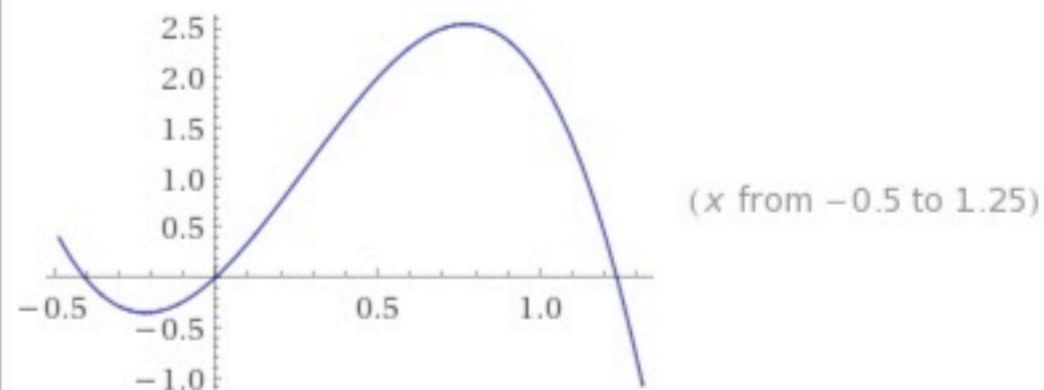
$$-x(6x^2 - 5x - 3)$$

$$-6\left(x - \frac{5}{18}\right)^3 + \frac{79}{18}\left(x - \frac{5}{18}\right) + \frac{265}{243}$$

$$\frac{1}{24}(-12x + \sqrt{97} + 5)x(12x + \sqrt{97} - 5)$$

Fewer

Plots



800

Back Complete the Square

Complete the square:

$3x^2+8x-19$

+ More Info

Compute

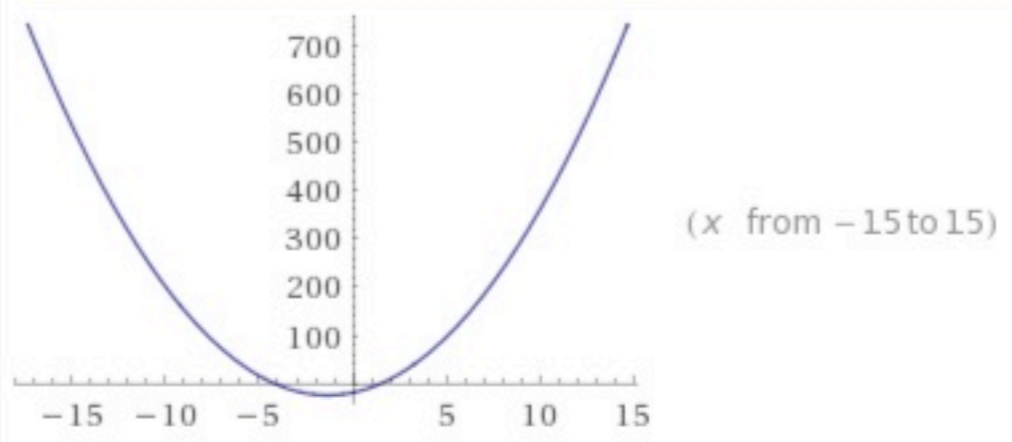
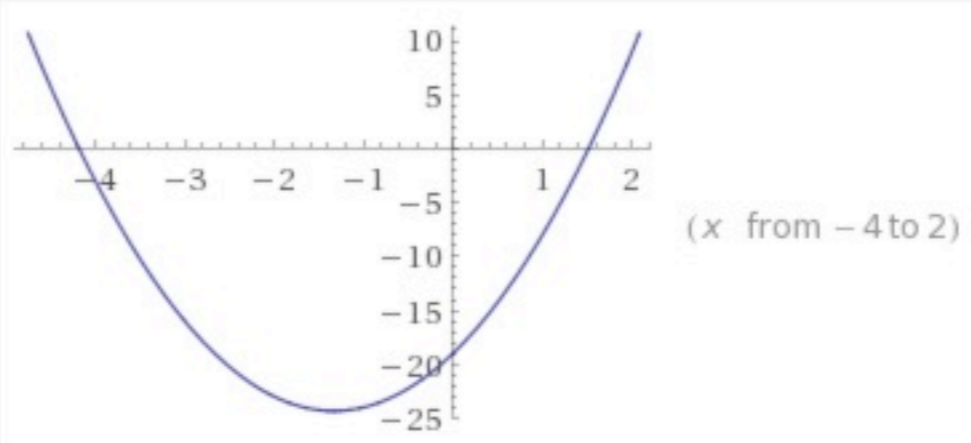
Input interpretation

complete the square $3x^2+8x-19$

Result

$$3\left(x + \frac{4}{3}\right)^2 - \frac{73}{3}$$

Plots



Geometric figure

parabola

Back

Solve

Single

System

Solve:

$$3x + 7 = 5$$

for

x

+ More Info

Compute

Input interpretation

solve

$$3x + 7 = 5$$

for

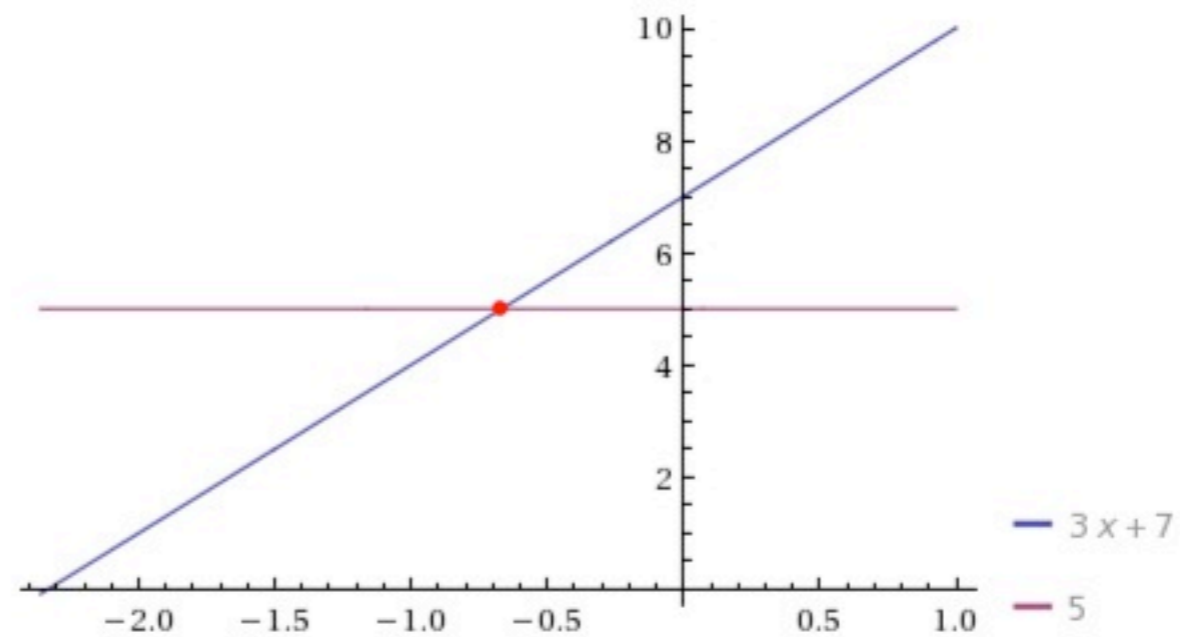
x

Result

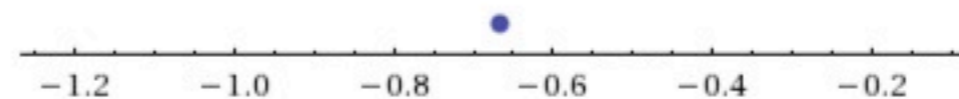
$$x = -\frac{2}{3}$$

Step-by-step solution

Plot



Number line



Back

Factor

Factor:

 $\sin(x) + \sin(y)$

More Info

Factors an expression or number.

Other examples: 984, $x^{10} - y^{10}$

Compute

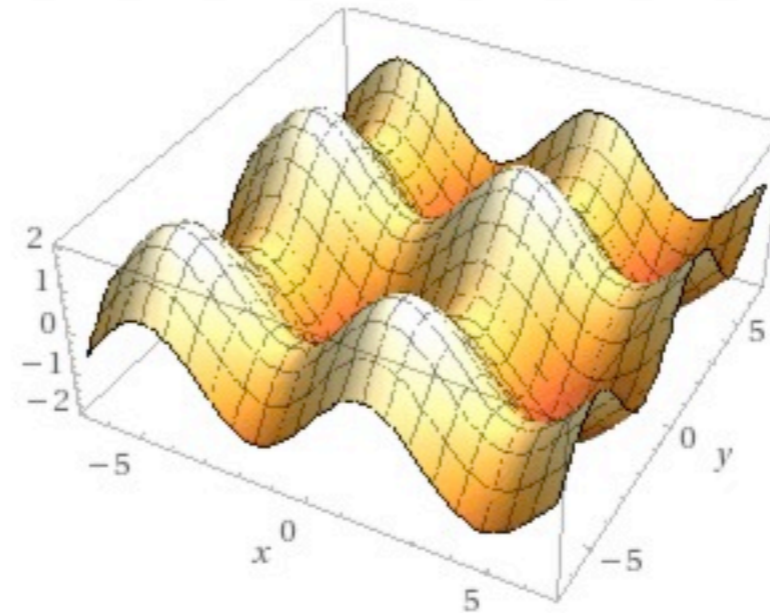
Input interpretation

factor $\sin(x) + \sin(y)$

Result

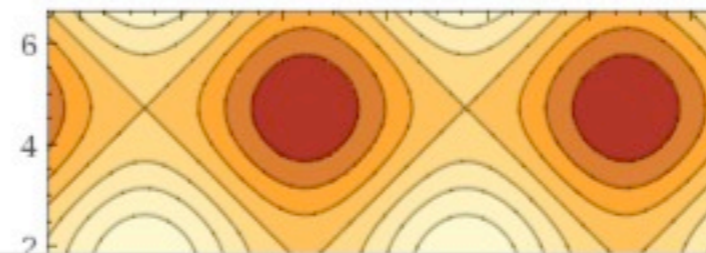
$$2 \sin\left(\frac{x}{2} + \frac{y}{2}\right) \cos\left(\frac{x}{2} - \frac{y}{2}\right)$$

3D plot



Show contour lines

Contour plot



Géométrie

Back

Side and Hypotenuse

Calculate the missing side of the right triangle using the pythagorean theorem:

Side:

Hypotenuse:

Compute

Input information

| | |
|---------------------|----|
| Pythagorean theorem | |
| first side length | 6 |
| hypotenuse | 12 |

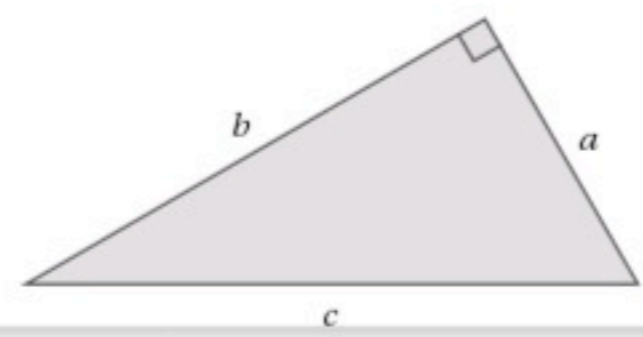
Result

| | |
|--------------------|-------|
| second side length | 10.39 |
|--------------------|-------|

Equation

| | |
|-------------------|--------------------|
| $a^2 + b^2 = c^2$ | |
| b | second side length |
| a | first side length |
| c | hypotenuse |

Diagram



Back

Addition/Subtraction

plus

[+ More Info](#)[Compute](#)

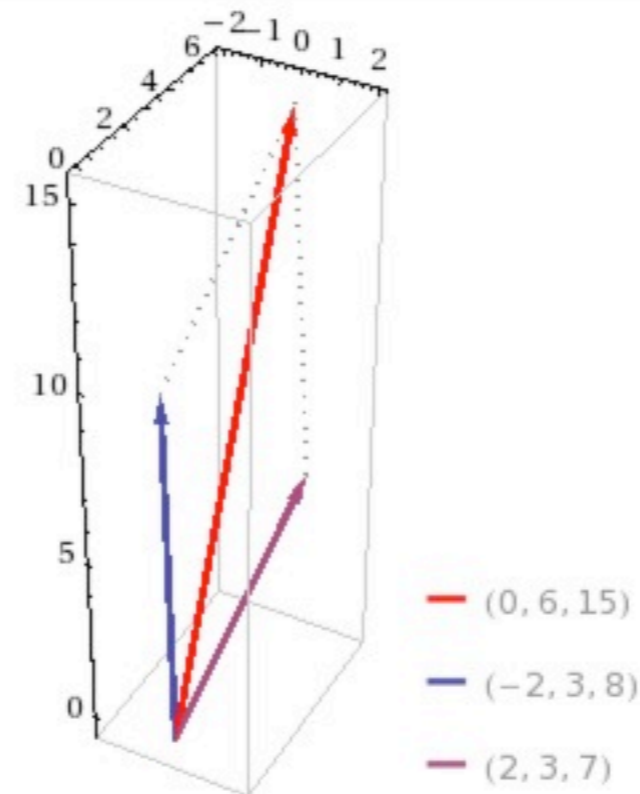
Input interpretation

 $(2, 3, 7) + (-2, 3, 8)$

Result

 $(0, 6, 15)$

Vector plot



Vector length

 $3\sqrt{29} \approx 16.1555$ [More digits](#)